	> M	35	ß	S	a	K	U	1	U
CTECADA	PALAVRAS								G
R									6
(Y)									₩ .
G									
(a)									\square
P									5
Ô									
J									0
							www.nossoclubinho.com.br		
Z	Å	5	R		9	A	Z	J	S



Como jogar

O jogador joga o dado. Anda o número de casas que tirar e diz uma palavra com a letra correspondende. Se o jogador não souber a palavra, o jogador deverá voltar uma casa. Não vale falar uma palavra que já foi dita em jogadas anteriores. Ganha o primeiro que fizer uma volta no tabuleiro.





